

Gamificación: Conceptos y herramientas para gamificar en clase

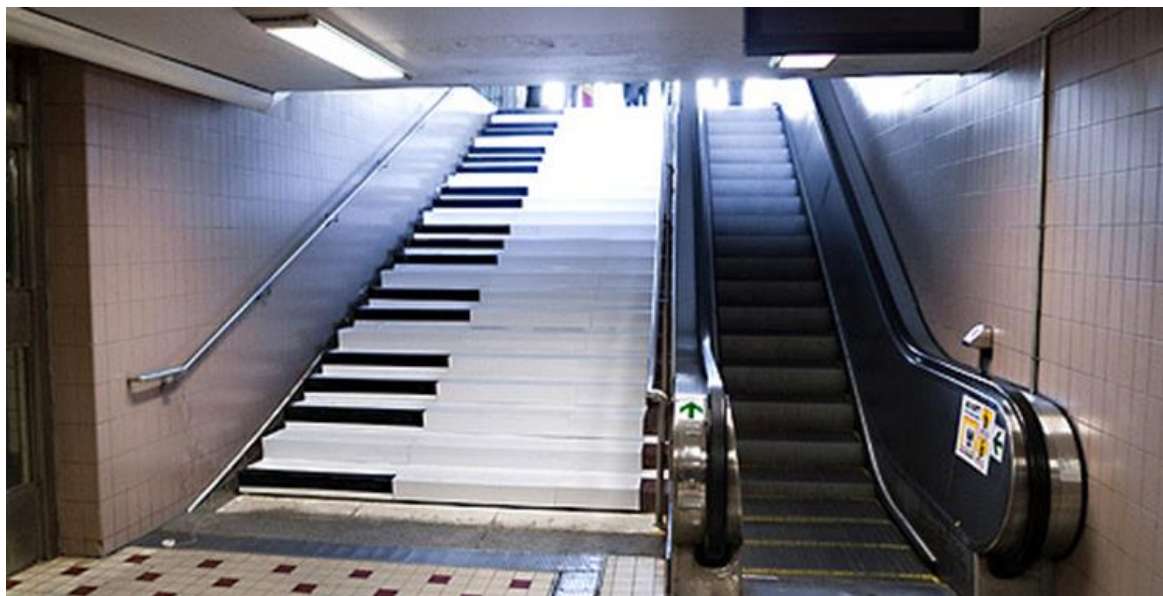
Natalia Padilla Zea

Profesora ESIT UNIR / Investigadora UNIR iTED



@genially

Concepto de Gamificación



<https://images.app.goo.gl/bkpCUyXnr8ojE3M59>

- En "la bolsa"
- Primer destino
(cerca de casa)
- Destino definitivo
(lejos de casa)
- Comisión de servicio
- Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

Concepto de Gamificación



- En "la bolsa"
- Primer destino
(cerca de casa)
- Destino definitivo
(lejos de casa)
- Comisión de servicio
- Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

<https://www.yaencontre.com/noticias/wp-content/uploads/2019/02/Gamificacion-smart-city-encuesta-colillas-futbol.jpg>

Concepto de Gamificación



<https://www.youtube.com/watch?v=VLUoYOwfq84>

- En "la bolsa"
- Primer destino
(cerca de casa)
 - Destino definitivo
(lejos de casa)
 - Comisión de servicio
 - Plaza en el centro
"de mi barrio"
 - Directora del centro

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

Concepto de Gamificación



<https://muhimu.es/medio-ambiente/reciclar-bottle-bank-arcade/>

- En "la bolsa"
- Primer destino
(cerca de casa)
- Destino definitivo
(lejos de casa)
- Comisión de servicio
- Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

Concepto de Gamificación



- En "la bolsa"
- Primer destino
(cerca de casa)
 - Destino definitivo
(lejos de casa)
 - Comisión de servicio
 - Plaza en el centro
"de mi barrio"
 - Directora del centro

Concepto de Gamificación

► Gamificación

- *Gamification is the use of game design elements in non-game contexts.*

(Deterding, Sebastian & Khaled, Rilla & Nacke, Lennart & Dixon, Dan. (2011). Gamification: Toward a definition. 12-15).

→ En "la bolsa"

Primer destino
(cerca de casa)

Destino definitivo
(lejos de casa)

Comisión de servicio

Plaza en el centro
"de mi barrio"

Directora del centro

Concepto de Gamificación

► Gamificación



RANK	NAME	ID	SCORE	MATCHES	WINRATE	REGION
#1	Player	8038110871	906,853	7,830	52.94%	UDREM
#2	Player	8909483981	906,853	8,818	57.26%	UDREM
#3	Player	8738110711	871,000	7,840	51.27%	UDREM
#4	Player	8811110348	859,850	5,885	79.87%	UDREM
#5	Player	4818027804	858,872	8,030	71.88%	UDREM

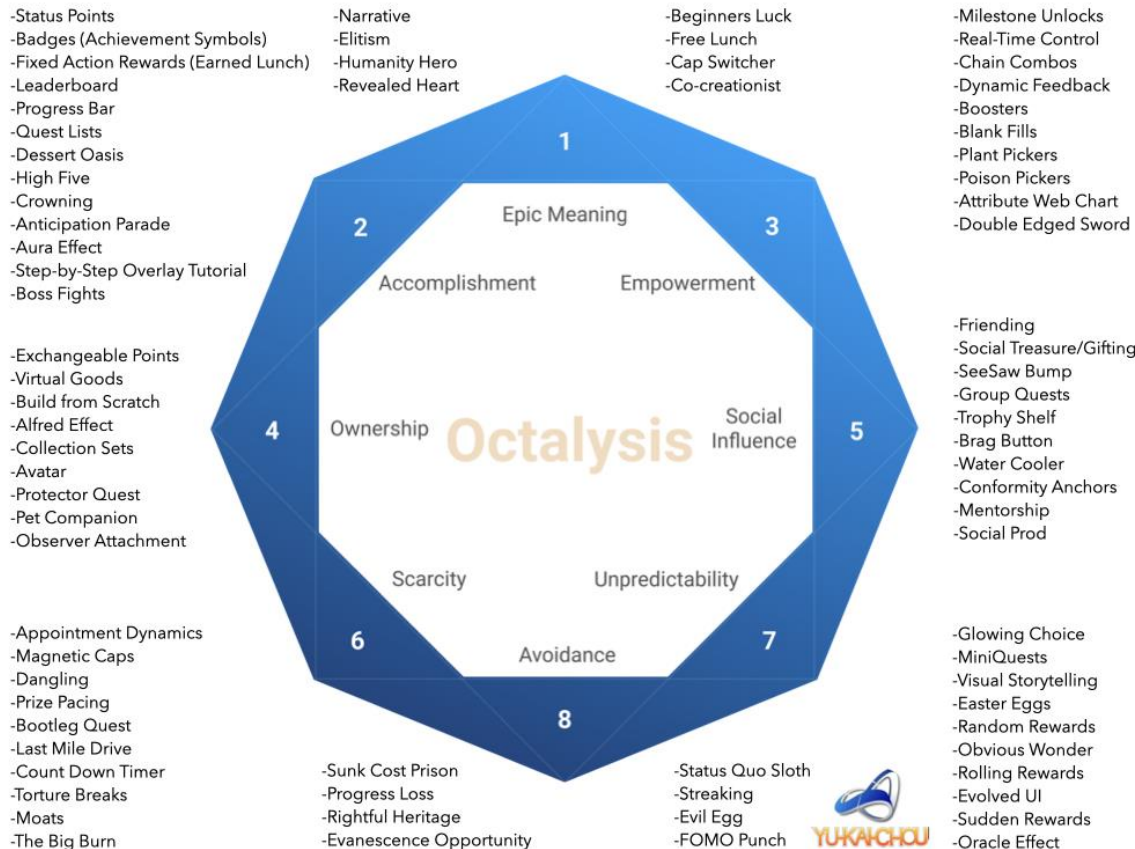
- En "la bolsa"
- Primer destino
(cerca de casa)
- Destino definitivo
(lejos de casa)
- Comisión de servicio
- Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

Concepto de Gamificación



En "la bolsa"

Controladores principales



En "la bolsa"



Primer destino
(cerca de casa)

Destino definitivo
(lejos de casa)

Comisión de servicio

Plaza en el centro
"de mi barrio"

Directora del centro

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

<https://yukaichou.com/gamification-examples/octalysis-complete-gamification-framework/>

Controladores principales

- ▶ Significado y llamado épico
- ▶ Desarrollo y realización
- ▶ Potenciar la creatividad y realimentación
- ▶ Propiedad y posesión
- ▶ Influencia social y afinidad
- ▶ Escasez e impaciencia
- ▶ Impredecibilidad y curiosidad
- ▶ Pérdida y evitación



En "la bolsa"



Primer destino
(cerca de casa)

Destino definitivo
(lejos de casa)

Comisión de servicio

Plaza en el centro
"de mi barrio"

Directora del centro

Controladores principales



- ★ En "la bolsa"
- Primer destino
(cerca de casa)
- Destino definitivo
(lejos de casa)
- Comisión de servicio
- Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

Controladores principales



Primer destino
(cerca de casa)

¿Qué necesito?



- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- Destino definitivo (lejos de casa)
- Comisión de servicio
- Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro

¿Qué necesito?



Destino definitivo (lejos de casa)

¿Cómo lo hago?

- ▶ ¿Cómo se aprende a nadar?

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino
(cerca de casa)
- ★ Destino definitivo
(lejos de casa)
- Comisión de servicio
Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

¿Cómo lo hago?

- ▶ ¿Cómo se aprende a nadar?
- ▶ ¿Cómo se aprende a hablar inglés?

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino
(cerca de casa)
- ★ Destino definitivo
(lejos de casa)
- ➔ Comisión de servicio
Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

¿Cómo lo hago?

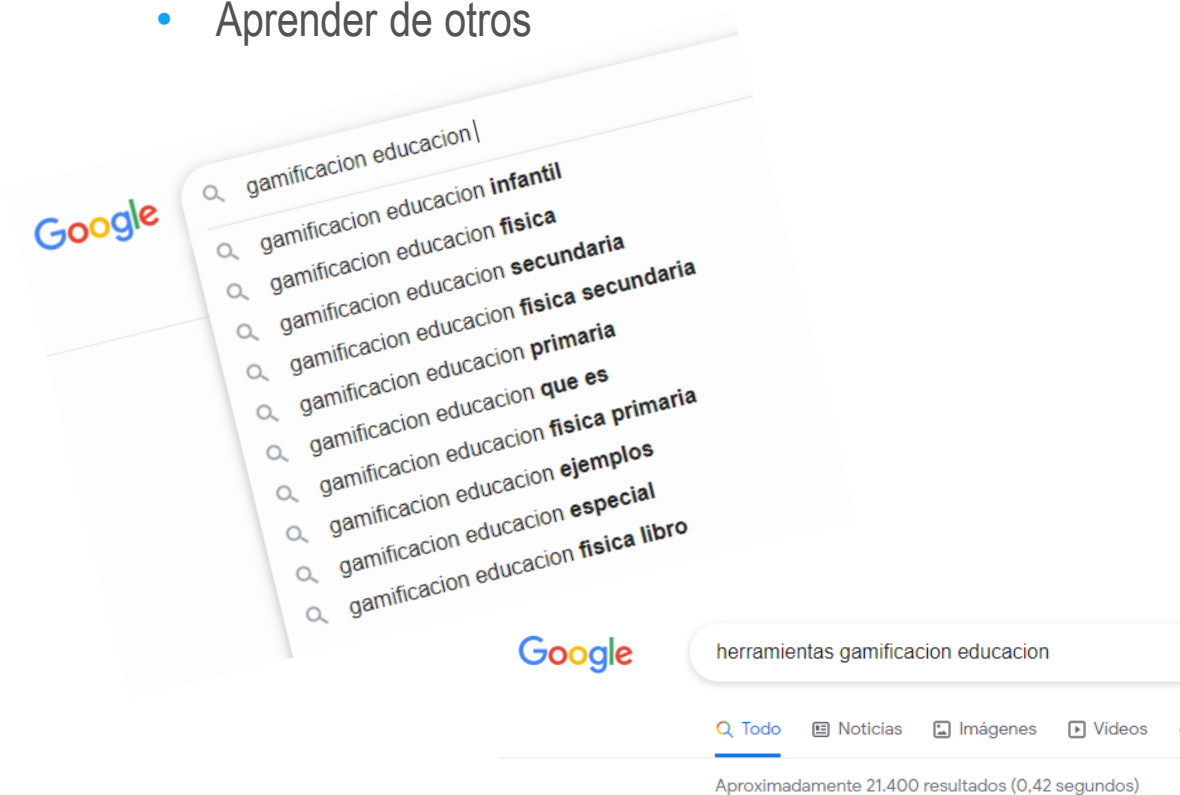
- ▶ ¿Cómo se aprende a nadar?
- ▶ ¿Cómo se aprende a hablar inglés?
- ▶ ¿Cómo se aprende a gamificar?

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino
(cerca de casa)
- ★ Destino definitivo
(lejos de casa)
- ➔ Comisión de servicio
Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

¿Cómo lo hago?

► “Quiero gamificar”

- Escoger una “clase amiga”
- Aprender de otros



- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ➔ Comisión de servicio
- Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro

¿Cómo lo hago?

► “Quiero gamificar”

- Empezar paso a paso
 - Una actividad
 - Un tema
 - Un trimestre

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino
(cerca de casa)
- ★ Destino definitivo
(lejos de casa)
- ➔ Comisión de servicio
 - Plaza en el centro
"de mi barrio"
 - Directora del centro

¿Cómo lo hago?

► Ejemplo: empezar “paso a paso”

Actividad extra (puntuación para el examen)

- Dos opciones:
 - Preparar la monitorización en LAMS
 - Aplicar el itinerario LAMS con un grupo (al menos 10, no compañeros)
- Entregar:
 - Documentación generada para la preparación
 - Evidencias (segunda opción)
- Puntuación:
 - Hasta 2 puntos en el examen
 - Depende de la calidad de la entrega
 - Sabréis la puntuación antes del examen

- ★ En "la bolsa"
 - ★ Primer destino
(cerca de casa)
 - ★ Destino definitivo
(lejos de casa)
 - ➔ Comisión de servicio
- Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

¿Cómo lo hago?

► Ejemplo: empezar “paso a paso”

Aprender jugando...

► Competición informal

- Algunas de las actividades del curso dan puntos.
- Quien consiga más puntos, recibirá una mención especial en el foro.
- La competición NO tiene impacto en la nota.

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ➔ Comisión de servicio
- Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro

¿Cómo lo hago?

► Ejemplo: empezar “paso a paso”

¿Cómo vamos a trabajar?

- Recompensas por participación
 - Hasta 1 punto extra en el examen
 - Cinco categorías: 0, 0.25, 0.5, 0.75 y 1 pto.
 - Cómo se sube de categoría:
 - Modo selectividad: de la mayor puntuación hacia abajo
 - Buena noticia: sin límite de plazas

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino
(cerca de casa)
- ★ Destino definitivo
(lejos de casa)
- ➔ Comisión de servicio
- Plaza en el centro
"de mi barrio"
- Directora del centro

¿Cómo lo hago?



Comisión de servicio

¡Manos a la obra!



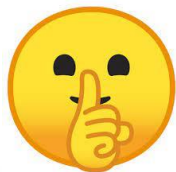
- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

<https://i.pinimg.com/originals/f3/5f/04/f35f04bfd46e01c8205819c68d7a3979.jpg>

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

¡Manos a la obra!



- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

https://img.freepik.com/vector-gratis/nino-feliz-haciendo-deberes-escritorio_1308-34461.jpg?size=626&ext=jpg

https://www.freepik.es/vector-premium/nina-gritando-ilustracion-vectorial-estilo-dibujos-animados_4572547.htm

<https://www.pinterest.es/pin/758223287239832312/>

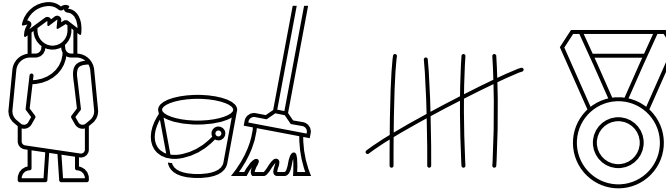
<https://archzine.es/manualidades/manualidades-para-ninos/manualidades-con-goma-eva-divertidas-ideas-para-pequenos-y-adultos/>

La Rioja
GAME

Gamificación

@genially

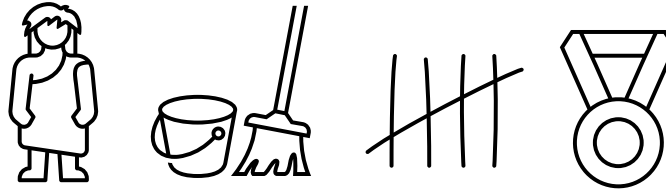
¡Manos a la obra!



- ★ En "la bolsa"
 - ★ Primer destino (cerca de casa)
 - ★ Destino definitivo (lejos de casa)
 - ★ Comisión de servicio
 - ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro

Garbayo-Ágreda I., Padilla-Zea N., Burgos D. (2019) Empowering Positive Behaviors: A Gamification-Based Approach. In: Burgos D. et al. (eds) Higher Education Learning Methodologies and Technologies Online. HELMeTO 2019. Communications in Computer and Information Science, vol 1091. Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-030-31284-8_5

¡Manos a la obra!



Experiencia

- Tres fases:
 - Definir recompensas / castigos
 - Individuales (diarias)
 - Salir 5 minutos antes
 - Tocar un instrumento
 - Grupales (semanalmente)
 - Dar la clase en el patio
 - Ir a la sala de ordenadores

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

Garbayo-Ágreda I., Padilla-Zea N., Burgos D. (2019) Empowering Positive Behaviors: A Gamification-Based Approach. In: Burgos D. et al. (eds) Higher Education Learning Methodologies and Technologies Online. HELMeTO 2019. Communications in Computer and Information Science, vol 1091. Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-030-31284-8_5

¡Manos a la obra!



Resultados

	Pre - experiencia		Experiencia	
	Registros negativos	Registros positivos	Registros negativos	Registros positivos
Grupo Experimental (53 estudiantes)	109	21	118	533
Grupo de Control (52 estudiantes)	93	20	83	21

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

Garbayo-Ágreda I., Padilla-Zea N., Burgos D. (2019) Empowering Positive Behaviors: A Gamification-Based Approach. In: Burgos D. et al. (eds) Higher Education Learning Methodologies and Technologies Online. HELMeTO 2019. Communications in Computer and Information Science, vol 1091. Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-030-31284-8_5

¡Manos a la obra!



Evaluación del empleo de Kahoot! en la enseñanza superior presencial y no presencial

Autor: Hernández-Ramos, Juan Pablo (1) Belmonte, María Luisa

Fecha: 09/2020

Palabra clave: tecnologías de la información y la comunicación; enseñanza superior; e-learning; formación de profesorado; gamificación

Análisis del pensamiento creativo y niveles de activación del alumno tras una experiencia de gamificación

Autor: Parra-González, María Elena Segura-Robles, Adrian Romero-García, Carmen (1)

Fecha: 07/2020

Palabra clave: aprendizaje activo; innovación; metodologías activas; motivación; gamificación; educación superior; Emerging

Inmersión en la Edad Media a través de la gamificación y la música como elementos complementarios: una perspectiva interdisciplinar

Autor: Domingo-Pla, Damià

Fecha: 18/06/2020

Palabra clave: historia; ciencias sociales; gamificación; música; aprendizaje interdisciplinar; Grado en Maestro en Educación Primaria

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

¡Manos a la obra!



Promoting Open Education Through Gamification

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

<https://opengame-project.eu/>

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

¡Manos a la obra!

Google Académico

gamification in education

Artículos

Aproximadamente 16.600 resultados (0,06 s)

Cualquier momento

Desde 2021

Desde 2020

Desde 2017

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Cualquier idioma

Buscar sólo páginas en español

☐ incluir patentes

☒ incluir citas

☐ Crear alerta

[The Shift to Gamification in Education: A Review on Dominant Issues](#)
[K Ofosu-Ampong](#) - Journal of Educational Technology ..., 2020 - journals.sagepub.com
This article examines **gamification** literature on **education** since 2011. Using highlighted themes from Kirriemuir and McFarlane's review on games and **education** as a starting point, the study identified 32 published papers. Furthermore, the study evaluated and identified ...
☆ 99 Citado por 4 Artículos relacionados Las 4 versiones

[Blockchain Technology into Gamification on Education](#)
[Q Aini](#), [U Rahardja](#), [A Khoirunisa](#) - IJCCS (Indonesian Journal of ..., 2020 - journal.ugm.ac.id
As we know, Indonesia has begun to enter the era of revolution 4.0 which in that era there were many changes in all fields including the presence of blockchain technology which began to be in demand. Including in the field of **education**, the changes that occur in the ...
☆ 99 Citado por 14 Artículos relacionados Las 2 versiones

[State of Research on Gamification in Education: A Bibliometric Survey](#)
[J Swacha](#) - Education Sciences, 2021 - mdpi.com
Recent years have brought a rapid growth of scientific output in the area of **gamification** in **education**. In this paper, we try to identify its main characteristics using a bibliometric approach. Our preliminary analysis uses Google Scholar, Scopus, and Web of Science as ...
☆ 99 Citado por 1 Las 2 versiones

[Gamification & Education: Una Revisión Bibliométrica](#)
[F J Garrigós Simón](#), [Y Narangajavana-Kaosiri](#)... - 2020 - riunet.upv.es
[ES] La Gamificación es una creciente área de investigación en la literatura de Educación, debido a la necesidad y relevancia de nuevas metodologías innovadoras para enfrentar el nuevo entorno de aprendizaje. Sin embargo existe una carencia de investigación sobre la ...
☆ 99 Artículos relacionados

[GamiCSM: relating education, culture and gamification-a link between worlds](#)
[A Toda](#), [ACT Klock](#), [PT Palomino](#), [L Rodrigues](#)... - Proceedings of the 19th ..., 2020 - dl.acm.org
The potential of **gamification** to improve users' motivation and engagement influenced many researchers and professionals to analyse its effects in educational settings. While some studies focus on adapting game elements according to demographic and behavioural ...
☆ 99 Artículos relacionados

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

¡Manos a la obra!



- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

<https://inmaculadasol.files.wordpress.com/2014/08/libreta-notas.jpg>

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

¡Manos a la obra!



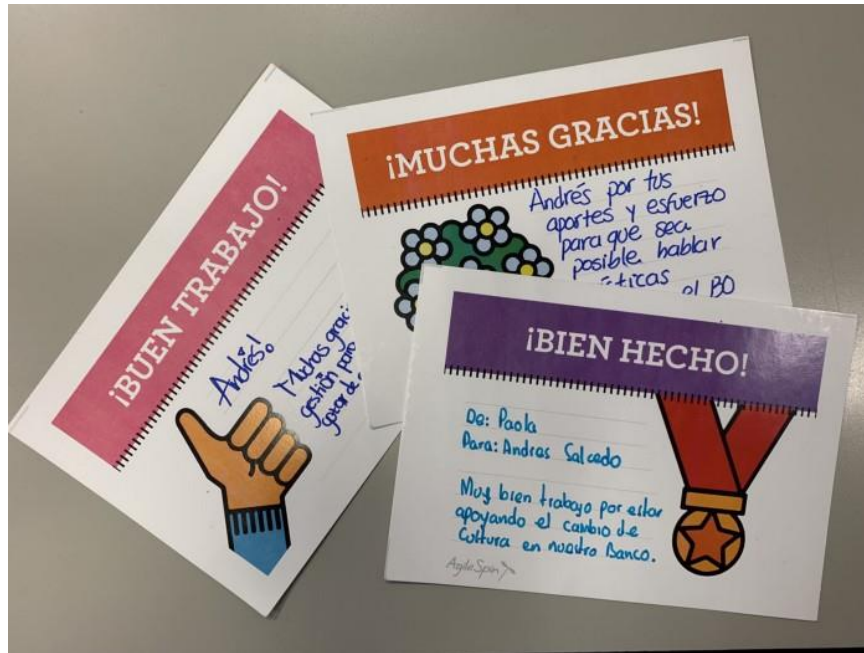
- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

https://www.freepik.es/fotos-premium/articulos-creatividad-hojas-cartulina-colores-tijeras-lapiz-pegamento-rojo-vista-superior_5038223.htm

¡Manos a la obra!

KUDOS



- ★ En "la bolsa"
 - ★ Primer destino (cerca de casa)
 - ★ Destino definitivo (lejos de casa)
 - ★ Comisión de servicio
 - Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro

¡Manos a la obra!

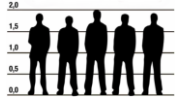


Alias	GALLIFANTES	Clase 22/03/2021	Nombre juego
Assassin	7		X
Wieder	6		X
Punisher	6		X
Willyonme	5		X
Delshire	5		X
Mr. Potter	5		X
rolf	4		X
Zeviel	4	X	
Pedro08	3		X
Wily	3		X
Aloha	1		

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

¡Manos a la obra!



Participación gamificación Narrativa y UX

Envía tu alias para poder participar en la gamificación y permitir que tu alias aparezca en los foros.

Envíando esta información aceptas que la puntuación que vas obteniendo a lo largo de la asignatura se publique en los foros, identificada con tu alias.

Si, en algún momento, deseas dejar de participar, puedes ponerte en contacto con tu tutor para que lo comunique a la profesora de la asignatura.

Nombre completo *

Texto de respuesta corta

Alias que aparecerá en el ranking *

Texto de respuesta corta

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>

¡Manos a la obra!



UNIR es una Universidad



Omitir

0
Respuestas

4

▲ Semi presencial

◆ Pública

● Concertada

■ Privada online

Natalia

2

1

1836
2 de 5

3

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>
<https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/kahoot-primeros-pasos-tutorial/>

¡Manos a la obra!



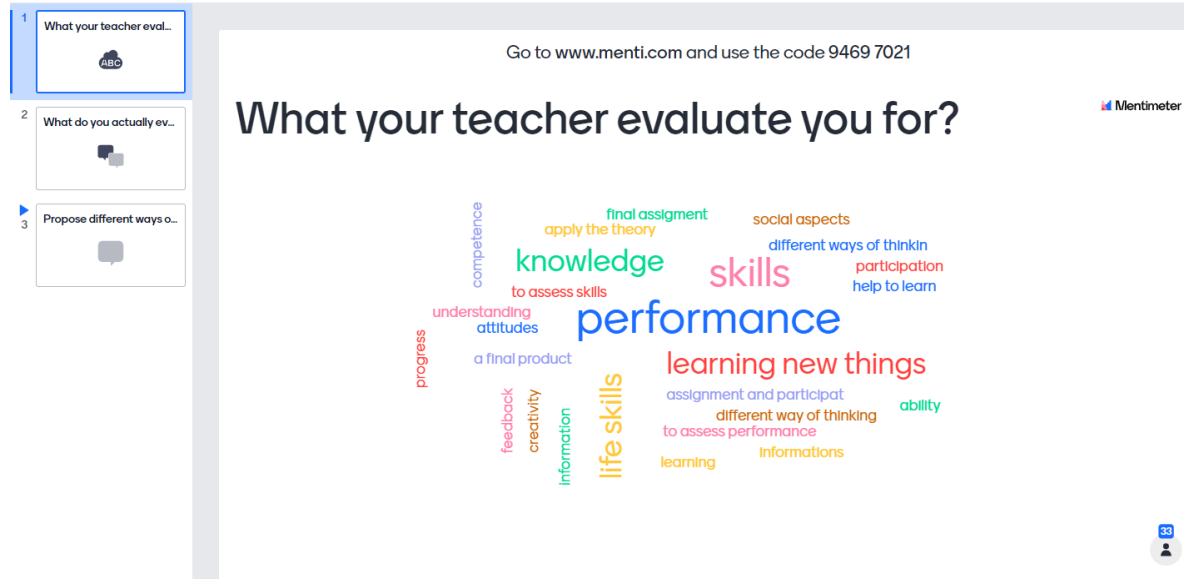
- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>
<https://get.plickers.com/>
<https://www.youtube.com/watch?v=nFybTSXaJ2U>

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

¡Manos a la obra!



- ★ En "la bolsa"
 - ★ Primer destino (cerca de casa)
 - ★ Destino definitivo (lejos de casa)
 - ★ Comisión de servicio
 - ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro

¡Manos a la obra!



QUIZIZZ

Cuánto suma 2+2?

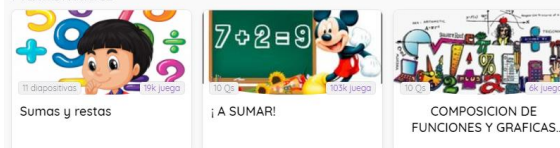
4

1

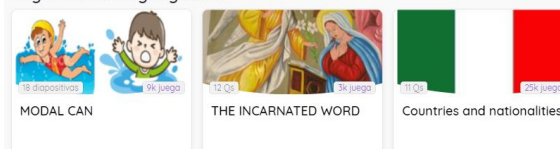
2

3

Mathematics



English and Language Arts



Social Studies



Clasificación Nombre Puntuación

1 Sloth 2670 pts

2 Sour Tuck 2650 pts

10 Disco Potato 2160 pts

11 Liquid Science 2080 pts

12 me 1940 pts

13 Flyswat Briggs 1870 pts

14 sagar curry raa 1670 pts

15 Leeann Winter 1500 pts

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>
<https://www.youtube.com/watch?v=yqOqugj5oKQ>

¡Manos a la obra!



Quiz



Space Race



Exit Ticket

QUICK QUESTION



Multiple Choice



True / False



Short Answer



En "la bolsa"



Primer destino
(cerca de casa)



Destino definitivo
(lejos de casa)



Comisión de servicio



Plaza en el centro
"de mi barrio"

Directora del centro

La Rioja Game



Show Names



Show Responses



Show Results

NAME ▲

SCORE % ▾

1

Pepe

✓ 0%

✗ B

1 Class Total

0%

La Rioja
GAME

Gamificación

@genially

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>
<https://www.youtube.com/watch?v=JHG6N47OMyg>

¡Manos a la obra!



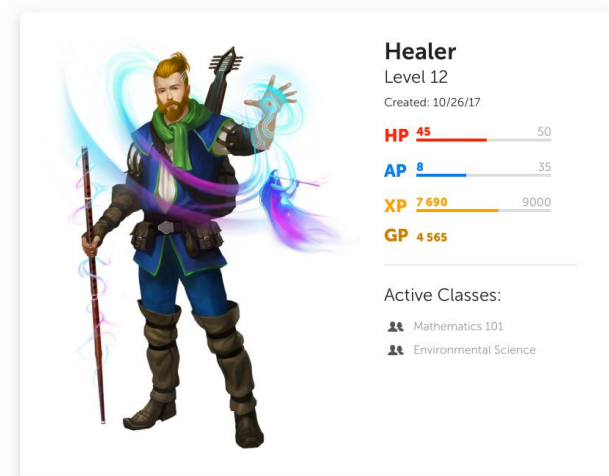
RECURSOS DIGITALES	
 genially	Presentación, ver enlace Cartas, ver enlace Numeramix y las doce pruebas, ver enlace
 ClassDojo	Clase en ClassDojo – enlace
 YouTube  POWTOON  WavePad	Narrativa con Powtoon y Wave Pad , ver enlace
 Canva	Niveles de conquistas, ver enlace
  zoom	Presentación de la propuesta, ver enlace

- ★ En "la bolsa"
 - ★ Primer destino (cerca de casa)
 - ★ Destino definitivo (lejos de casa)
 - ★ Comisión de servicio
 - ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>

García Caro, I. (2020). Mobile Learning y gamificación en el área de matemáticas en 6º de Educación Primaria. TFM UNIR

¡Manos a la obra!



- ★ En "la bolsa"
 - ★ Primer destino (cerca de casa)
 - ★ Destino definitivo (lejos de casa)
 - ★ Comisión de servicio
 - ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>
<https://www.pinterest.es/pin/411235009705971031/>
<https://help.classcraft.com/hc/en-us/community/posts/115001565894-tutoriales-en-espa%C3%B1ol>
<https://sites.google.com/a/educar.rs.gov.br/classcraft/home>

La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

¡Manos a la obra!



Gold



Java Warriors



Origin



Scape



La Rueda del destino

Escoge al azar

JUGADOR

EQUIPO

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>

<https://www.pinterest.es/pin/411235009705971031/>

<https://help.classcraft.com/hc/en-us/community/posts/115001565894-tutoriales-en-espa%C3%B1ol>

<http://www.udgvirtual.udg.mx/apertura/index.php/apertura/article/view/1433/1028>

<https://pedrocamacho.wordpress.com/2016/06/29/gamificacion-con-classcraft/>

La Rioja
GAME

Gamificación

@genially

¡Manos a la obra!



Google Classroom: Instrucción ludificada

Las integraciones de Classcraft hacen que sea más fácil para los educadores ludificar su experiencia en el aula conectándose a sus cuentas de Google.

Integra tu Google Classroom en Classcraft transformando tus lecciones existentes en emocionantes aventuras personalizadas. También puedes convertir las calificaciones de las tareas de Google Classroom en puntos de Classcraft e incluir fácilmente archivos de Google Drive en toda la plataforma.



- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ➔ Plaza en el centro "de mi barrio"

Directora del centro

La Rioja
GAME

Gamificación

@genially

<http://wintablet.info/wp-content/uploads/2018/04/SospechososHabituales-4.jpg>
<https://www.pinterest.es/pin/411235009705971031/>
<https://www.classcraft.com/es-es/distritos/integraciones/>

¡Manos a la obra!



Plaza en el centro
"de mi barrio"

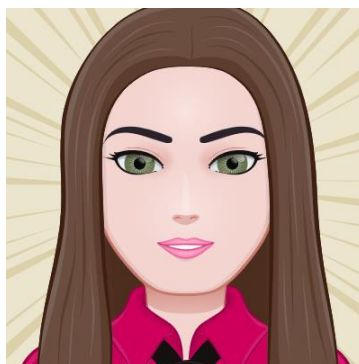
Reflexiones

META Directora del centro

- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ★ Plaza en el centro "de mi barrio"
- ★ Directora del centro



- ★ En "la bolsa"
- ★ Primer destino (cerca de casa)
- ★ Destino definitivo (lejos de casa)
- ★ Comisión de servicio
- ★ Plaza en el centro "de mi barrio"
- Directora del centro



La Rioja
GAME
Gamificación
@genially

https://www.freepik.es/vector-premium/hombre-mujer-empleado-satisfaccion-recompensa-empresarial_6167398.htm
<https://sp.depositphotos.com/vector-images/play-button-transparent.html?offset=200>

¡Gracias!

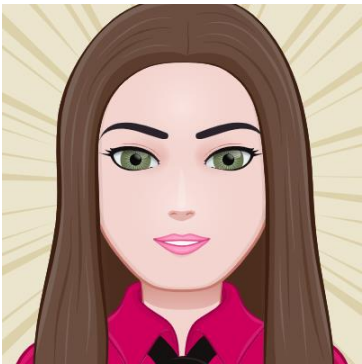
META Directores del centro

Natalia Padilla-Zea

Web: <http://ited.unir.net>

Twitter: @UNIRiTED

Email: research.mgt@unir.net



unirited